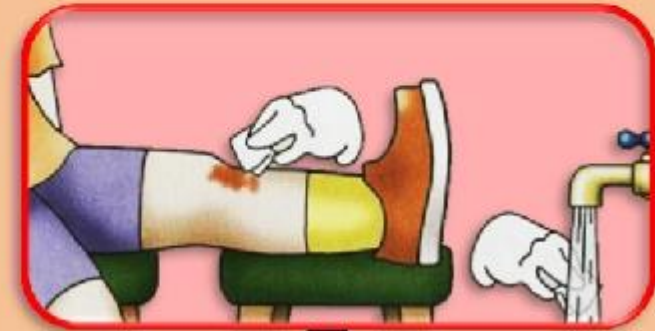


Ссадина

Ссадина – поверхностное повреждение кожного покрова.

Первая помощь при ссадинах:

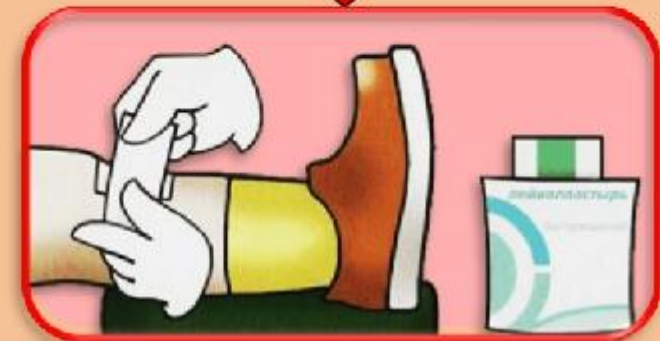
1. Удалите загрязнение с обильным количеством чистой проточной воды.



2. Обработайте кожу вокруг ссадины дезинфицирующим раствором.



3. Наложите асептическую повязку.



Тепловой удар

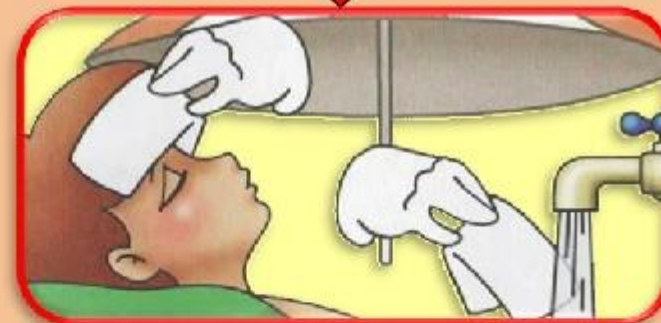
Тепловой удар – это опасное для жизни состояние, которое возникает при воздействии на тело человека повышенной температуры и прямых солнечных лучей.

Первая помощь при тепловом ударе:

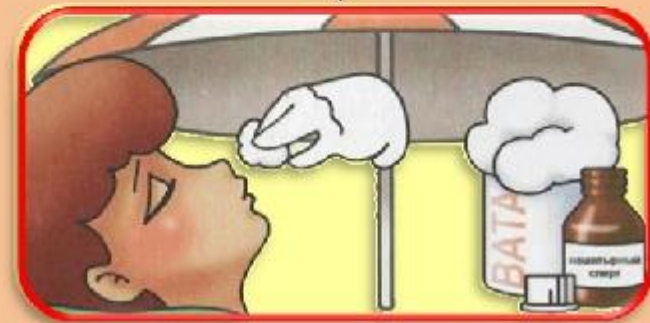
1. Перенесите пострадавшего в прохладное затемненное место.



2. Оботрите мокрой прохладной тканью и сделайте холодный компресс (не ледяной) на изгибы рук и ног, а также, на лоб.



3. При потере сознания поднесите к носу нашатырный спирт на расстоянии 5-10 см от лица.



Резаная рана

Резаная рана — это повреждение целостности мягких тканей острым режущим предметом.

Первая помощь при резаной ране:

1. Кожу вокруг ранки обработайте раствором йода или бриллиантового зеленого.



2. На поверхность раны наложите стерильную марлевую повязку.



3. Если резаная рана достаточно глубокая, в нее попала уличная грязь или почва, обратитесь за медицинской помощью к врачу.



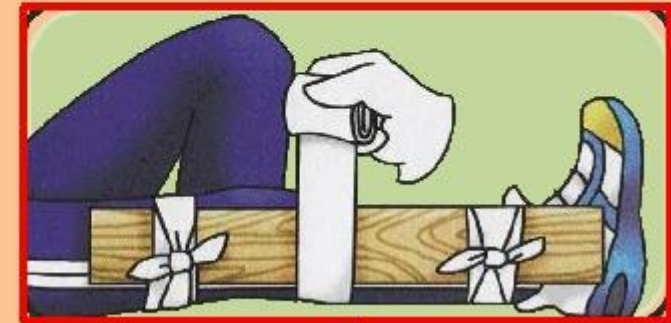
Перелом ноги

Перелом — это нарушение целостности кости. Все переломы сопровождаются изменением формы и размеров конечности, отеком, гиперемией мягких тканей и болью.

Первая помощь при переломе

НОГИ:

1. Остановите кровотечение, обездвижьте пострадавшую конечность путем наложения шины (доски).



2. На место перелома положите пузырь со льдом, дайте пострадавшему обезболивающее средство.



3. Как можно скорее вызовите «скорую помощь».



Колотая рана

Колотая рана - нарушение целостности кожных покровов вследствие воздействия острого предмета (гвоздя, булавки, кнопки).

Первая помощь при колотых ранах:



1. Осторожно промойте рану большим количеством чистой проточной воды.



2. Обработайте кожу вокруг раны дезинфицирующим средством.



3. На поврежденный участок тела наложите стерильную повязку.

